# 武进博物馆"春秋淹城"展厅

## 观众调查报告

### 一、"春秋淹城"展厅观众调查基本情况介绍

为了满足广大观众的文化需求,使陈列展览日益完善,我馆针对提升改造后的"春秋淹城"展厅开展了观众问卷调查活动。除在展厅出口处设置观众意见台供观众填写问卷之外,我馆还借助多媒体互动装置和志愿者群体宣传、发放问卷,使调查人群更广泛,调查结果更有效。问卷共设计19道问题,主要涉及三个部分:观众的基本情况调查、观众对展览的接受、理解情况、观众对展览的意见和期待。本次调查共发放问卷 466 份,有效问卷 457份,有效率达98%。

### 二、观众调查问卷及调查情况

### "春秋淹城"展厅观众调查问卷

第1题 您平均每年参观博物馆的次数: [单选题]

选项	比例	
第1次来		42. 06%
每年1一3次		31. 78%
每年4一5次		9. 35%
每年5次以上		16. 82%

#### 第2题 您是通过什么渠道知道本次展览信息的(可多选): [多选题]

选项	比例
武进博物馆网站、微信公众号	61.68%
电视、广播	18. 69%
网络报道	15. 89%
报刊杂志	14. 02%
亲友推荐介绍	20. 56%
社交平台(如微信、微博、抖音等)	30. 84%
户外广告	10. 28%
旅行社	10. 28%
其他	11. 21%

### 第3题 您从住处过来,路上用了多少分钟? [单选题]

### 第4题 您是和谁一起来博物馆的: [单选题]

选项	比例
独自	22. 43%
孩子/父母	41.12%

亲戚/朋友		10. 28%
情侣/夫妻	•	6. 54%
旅行社安排	€	1.87%
单位/学校组织		12. 15%
其他	•	5. 61%

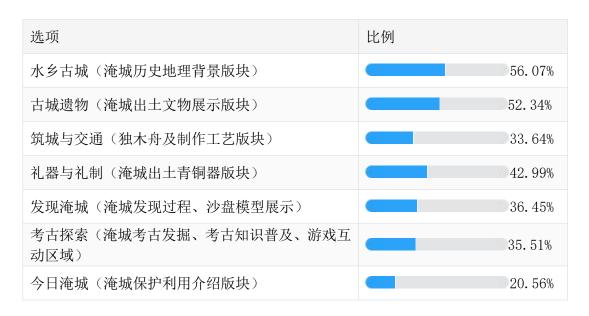
第5题 您来参观"春秋淹城"常设展览的原因是(可多选): [多选题]

选项	比例
对本地区的古代文化比较感兴趣	60. 75%
消遣放松、文化休闲	42.99%
进行专业学习研究	22. 43%
拍照打卡、记录留念	30.84%
参与社会实践活动或志愿者服务	33.64%
带孩子来培养兴趣、陶冶情操	31.78%
陪同朋友一起来	16. 82%
路过,顺道观看	9. 35%
其他	4. 67%

第6题 您希望通过本次展览了解到什么(可多选): [多选题]

选项	比例
武进地区的地域文化(人文、地理)	67. 29%
春秋淹城的历史背景	66. 36%
春秋淹城出土的珍贵文物	63. 55%
考古发掘的历程与进展	35. 51%
考古学/文物学专业知识	36. 45%
其他	5. 61%

第7题 您印象较深的展览模块是(可多选): [多选题]



第8题 您觉得展览中展板文字是否有帮助: [单选题]

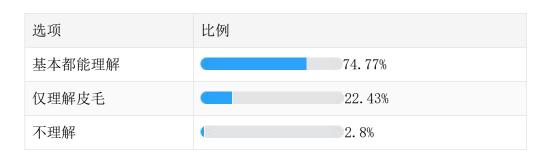
选项	比例
展板文字解读比较到位,能够帮忙很好地了解展 览内容	62. 62%
展板文字解读一般,只能帮我理解部分作品	12. 15%
展板文字帮助不大, 比较适合专业人士欣赏	15. 89%
不喜欢看展板文字, 关注重点在展品本身	9. 35%

第9题 您体验了展览中的哪些多媒体设计和互动场景(可多选): [多 选题]

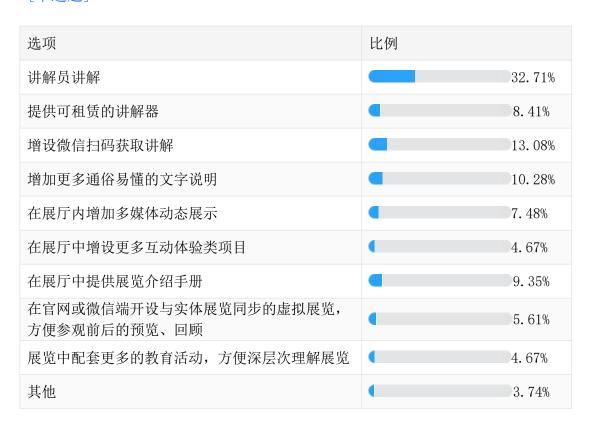
选项	比例
触摸原始瓷	40. 19%
独木舟视频介绍、翻动独木舟滚轮	49. 53%
沙盘模型、淹城视频介绍	46. 73%
淹城发现历史纪录片	53. 27%

淹城拼图游戏	48.6%
淹城探秘闯关游戏	25. 23%

第10题 您对展览的理解程度: 「单选题]



第11题 您认为以下哪种辅助手段可以更好地帮助理解展览(可多选): [单选题]



### 第12题 看过展览后有何收获(可多选): [多选题]

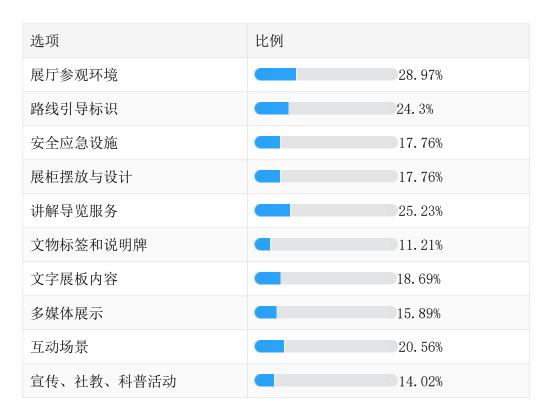
选项	比例	
看到了精美的古代文物		62. 62%

对武进的历史文化有一定了解		57. 94%
对春秋淹城的历史文化有一定了解		55. 14%
对淹城周围的地理环境有一定了解		37. 38%
对考古学/文物学知识有一定了解		28. 97%
认识了一些名人		25. 23%
提高了文物保护意识,发展了考古的兴趣		29. 91%
对武进地域精神有所感受		17. 76%
其他	•	7. 48%
なvous ルコトロルととおり、サカウ	F 34 14L DZ 7	

第13题 您对展览的整体满意度: [单选题]

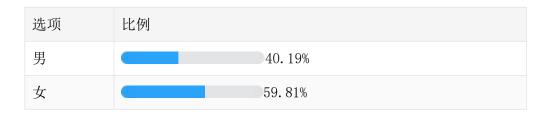
选项	比例
非常满意	76. 64%
满意	19. 63%
不满意	3.74%

#### 您觉得展览当中的哪些方面还有待改进(可多选): [多选题] 第14题





第15题 您的性别: [单选题]



第16题 您的年龄是: [单选题]

选项	比例	
2岁以下	(	0. 93%
12—18岁		28. 97%
19—25岁		23. 36%
26—40岁		29. 91%
41—60岁		14. 02%
60岁以上		2.8%

第17题 您的受教育程度: [单选题]

选项	比例	
硕士及以上		10. 28%
本科/大专		41. 12%
高中/中专		26. 17%
初中及以下		22. 43%

第18题 您的现居住地是: [单选题]

选项	比例
----	----

武进区居民		47. 66%
常州市(武进区以外)居民		21.5%
江苏省内游客		16. 82%
江苏省外游客		11. 21%
国际游客	6	2.8%

第19题 您的职业: [单选题]

选项	比例	
学生		34. 58%
教师		7. 48%
政府或事业单位工作人员		9.35%
企业/公司管理人员		21.5%
工人		12. 15%
农民	C	1. 87%
军人		0%
个体/私营经营者、自由职业		6. 54%
离退休人员		2.8%
其他		3.74%

## 三、观众调查情况分析

根据以上调查报告,"春秋淹城"基本陈列的观众满意度达96.26%, 大部分的观众可以充分理解展览内容, 欣赏展出文物, 了解更多的淹 城历史文化知识。从观众构成来看, 以青少年和中年人为主, 学生占 比较高, 大多是父母带孩子参观, 以常州市内居民为主, 交通时间大 多在30分钟以内。 从展览宣传效果来看,网络媒体的宣传效果最为明显,包括武进博物馆微信公众号、官网和抖音、小红书、微博等社交平台,其次为亲戚、朋友之间的介绍。

从展览内容和互动设置的评价来看,水乡古城和各类视频介绍最 受观众的关注,拼图游戏也深受观众的喜爱。相比之下,淹城探秘闯 关游戏的体验率较低,有待进一步的改进。

从展厅环境和展览辅助内容来看,观众对展厅环境和路线引导标识有更高的要求。展览讲解服务更是大部分观众的迫切需求。鉴于这类情况,为了提升观众的观展体验,让观众能够更深入的了解展览内容,我馆亟待进一步完善展览讲解服务,利用扫码讲解、讲解器租赁、展览介绍手册等多种方式尽可能地提升讲解服务的惠及面。

附:

## "春秋淹城"展厅观众调查问卷

亲爱的观众朋友:

您好!为了更好地了解您的参观体验和需求,邀请您参与本次问卷调查。您的意见与建议,是提升本馆服务水平的重要依据。我们承诺对您填写的问卷内容保密,请放心填写。祝您参观愉快!

1、您平均每年参观博物馆的 次	次数: □第1次来	□毎年	1—3
以上	□毎年4─5次	□毎年	5次
102 1 1 1 1 2	公众号 □电视、广播		
□亲友推荐介绍 □社交 旅行社 □其他	平台(如微信、微博、抖音等)	□户外广告	

3、您从住处过来,路上用了多少分钟?

钟	□非常近,步行到达	□车程15分钟	以内	□车程15—30分
V 1	□车程31-60分钟	□60分钟以上		
4、	您是和谁一起来博物馆的	:		
	□独自 □孩子/父母		]情侣/夫妻	□旅行社安排
	□单位/学校组织	□其他		
5,	您来参观"春秋淹城"常	设展览的原因是(可以为	「多选):	
	□对本地区的古代文化比 研究			
养;	□拍照打卡、记录留念 兴趣、陶冶情操	□参与社会实践活动	力或志愿者服务	□带孩子来培
	□陪同朋友一起来			<u>h</u>
6,	您希望通过本次展览了解	到什么(可多选):		
	□武进地区的地域文化(		□春秋淹城的	
	□春秋淹城出土的珍贵文 □考古学/文物学专业知识		□考古发掘的	<u> </u>
	V = V / / E V V V = / /		□其他	
	您印象较深的展览模块是		口上比电4~()	* 4 11 1 - 4 11
示	□水乡古城 (淹城历史地 饭块)	<b>埋育京版</b> 块)		<b>奄城出土文物展</b>
器	□筑城与交通(独木舟及· 饭块)	制作工艺版块)	□礼器与礼制	(淹城出土青铜
	□发现淹城(淹城发现过	程、沙盘模型展示)		
	□考古探索 (淹城考古发		游戏互动区域)	
	□今日淹城(淹城保护利	用介绍版块)		
8,	您觉得展览中展板文字是			
	□展板文字解读比较到位			
	□展板文字解读一般,只 □展板文字帮助不大,比			
	□ 不喜欢看展板文字, 关		,	
9.	您体验了展览中的哪些多	媒体设计和互动场导	₹(可多洗):	
0,	□触摸原始瓷 □独木			□沙盘模型、淹
城	视频介绍	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
	□淹城发现历史纪录片	□淹城拼图游戏	□淹城探秘闯关	游戏
10	、您对展览的理解程度:			
	□基本都能理解	□仅理解皮毛	□不理解	
11	、您认为以下哪种辅助手段	段可以更好地帮助理?	解展览(可多选	):
	□讲解员讲解 □提供			
	□增加更多通俗易懂的文	字说明	□在展厅内均	曾加多媒体动态

展示			
□在展厅中增设更多 册	互动体验类项目	□在展月	F中提供展览介绍手
□在官网或微信端开 回顾	设与实体展览同步	的虚拟展览, 方便	更参观前后的预览、
□展览中配套更多的 □其他	教育活动,方便深	层次理解展览	
12、看过展览后有何收获			
□看到了精美的古代 了解		□对武进	挂的历史文化有一定
□对春秋淹城的历史 一定了解	文化有一定了解	□对淹坝	战周围的地理环境有
□对考古学/文物学分 □提高了文物保护意 □其他	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		'一些名人 挂地域精神有所感受
13、您对展览的整体满方	意度:		
□非常满意	□满意	□不满	意
14、您觉得展览当中的。 □展厅参观环境 柜摆放与设计	□路线引导标识	□安全点	Z急设施 □展
□讲解导览服务 媒体展示	□文物标签和说	明牌 □文字展	長板内容 □多
□互动场景	□宣传、社教、		□其他
15、您的性别: □男			
16、您的年龄是: □123 岁 □60岁以上	岁以下 □12─18岁	□19—25岁 □2	6—40岁 □41—60
17、您的受教育程度: □初中及以下	□硕士及以上	□本科/大专	□高中/中专
18、您的现居住地是:			大进区以外)居民
游客	□江苏省内游客	□□□为省外源	学客 □国际
19、您的职业: □学生 企业/公司管理人员	□教师	□政府或事业单	位工作人员 🗆
□工人 □农民 □离退休人员	□军人 □其他	□个体/私营经	营者、自由职业

20、您还有什么想对武进博物馆说的话吗?请给我们留言吧~⊙(选填)